

Países enseñando programación en sus aulas

Son muchos los países que ya se han dado cuenta de la importancia de la programación en el futuro. Y es por esto que la han incluido como parte de su currículo.



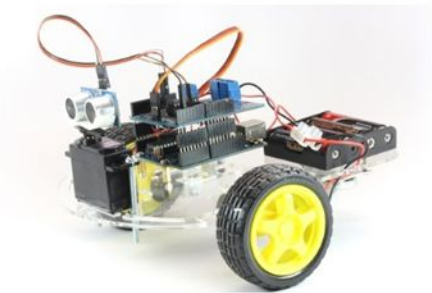
“ Todo el mundo en este país debería aprender a programar, porque eso te enseña a pensar”

STEVE JOBS; CREADOR DE APPLE



PROGRAMACION EN BLOQUES

La programación en bloques es una herramienta ampliamente utilizada a nivel mundial para la enseñanza de las bases de la programación en niños. Se trata de una plataforma simple en la que cada bloque representa una función.



ROBOTS ECONOMICOS

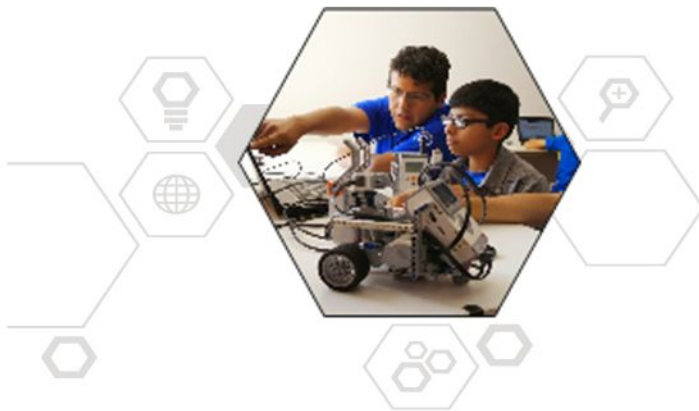
Los robots que se utilizarán están basados en la plataforma Arduino. Son de bajo costo y pueden ser modificados.



Universidad de Concepción



Programando
FUTUR



Jornadas de incentivo a la Programación

Los niños están creciendo en un mundo muy diferente al de sus padres. Celulares y computadoras están incrustados en su vida cotidiana. Actualmente, sabemos cómo utilizar tecnología, sin embargo, no entendemos la lógica detrás de ella. Al aprender a programar, los niños, se insertan en el mundo tecnológico que los rodea y comienzan a generar nuevas tecnologías en vez de sólo consumirla. La programación retira la aparente "magia" de la tecnología, para que puedan realmente comprender la lógica

y la ciencia que controla esta tecnología. Un descubrimiento que es aún más mágico. En el futuro nuestra relación con la tecnología solo aumentará, es por esto que es importante que los niños conozcan esta nueva realidad y sean partícipes de ella.



¿Por que programar?

HABILIDADES

La programación ayuda a desarrollar el pensamiento lógico y abstracción. El cuidado por los detalles, la minuciosidad y la comunicación

CREATIVIDAD

La programación permite crear cosas impresionantes a partir de cero. Se abren infinitas posibilidades, limitadas únicamente por la imaginación y habilidad de quien quiera crear.

LENGUAJE DEL FUTURO

La tecnología ha llegado para quedarse. Gran parte de los trabajos que existirán en el futuro estarán relacionados con la tecnología y la información. Las personas que se desenvuelvan en estas aéreas tendrán que tener un conocimiento de los lenguajes de programación

“ Programar es lo más cercano que tenemos a un superpoder ”

DREW HOUSTON; CREADOR DE DROPBOX



Descripción del Taller

- Grupos de 4 niños y un tutor (5 Grupos)
 - A realizar durante primera y segunda semana de noviembre.
 - Duración: 90 minutos aproximadamente.
1. Motivación: Un estudiante universitario realizara una demostración de algo desarrollado a partir de la programación.
 2. Armar los equipos, designación de un tutor y distribución de los materiales.
 3. Presentación de un problema simple a resolver utilizando los recursos de la programación como iteraciones y condicionales. El tutor puede guiar a los estudiantes.
 4. Alumnos presentaran su solución a su tutor. Se sacaran conclusiones, las cuales se usaran en la siguiente etapa.
 5. Se presenta la plataforma (Software + Robot) para que los alumnos se familiaricen.
 6. Se plantea un problema mas complejo el cual deben resolver y lograr traspasar al robot.
 7. Cada grupo podrá mostrar su solución.
 8. Cierre motivacional.